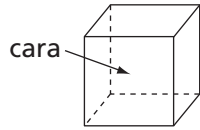




### **cara**

Superficie plana en una figura tridimensional (3D).

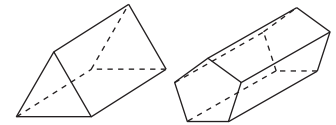


Un cubo tiene 6 caras.

### **prisma**

Figura tridimensional (3D) que tiene dos bases congruentes y paralelas poligonales. Todas las otras caras

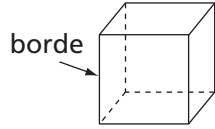
son paralelogramos.



Estas dos figuras son prismas.

### **borde**

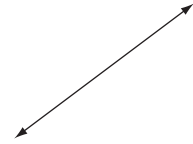
Segmento de una línea donde se encuentran dos caras de una figura tridimensional (3D).



Un cubo tiene 12 bordes.

### **recta**

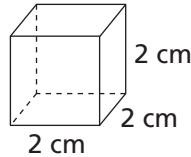
Conjunto recto de puntos sin fin que va en dos direcciones.



Una recta no se puede medir porque nunca termina.

### **cubo**

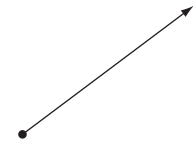
Figura tridimensional (3D) con 6 caras cuadradas congruentes.



Cada cara de este cubo es un cuadrado de 2cm por 2cm.

### **rayo**

Parte de una recta con un punto en un extremo y sin fin en la otra dirección.



Un rayo no se puede medir porque nunca termina.

### **cilindro**

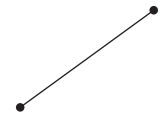
Figura tridimensional (3D) con 2 bases circulares paralelas y congruentes.



En el supermercado hay cilindros.

### **segmento de recta**

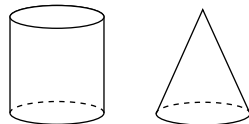
Parte de una recta con un punto en cada extremo.



Este segmento de recta se puede medir porque tiene principio y fin.

### **base de un sólido**

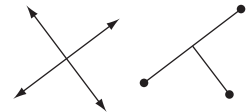
Cara especial de una figura tridimensional (3D). Algunas figuras tienen 2 bases.



Estos dos sólidos tienen bases circulares. El cilindro tiene dos bases.

### **perpendicular**

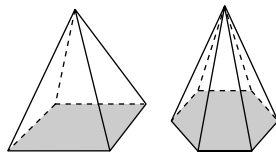
Que forma ángulos rectos.



Las rectas y segmentos de recta que se cruzan en ángulos rectos son perpendiculares.

### **pirámide**

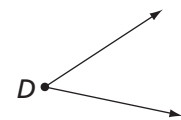
Figura tridimensional (3D) con base poligonal. Todas las otras caras son triángulos que se encuentran en un vértice.



Estas dos figuras son pirámides.

### **vértice de un ángulo**

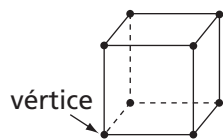
Punto en el cual se encuentran dos rectas, rayos o segmentos de recta.



Los ángulos se indican con una letra en el vértice.

### **vértice de un sólido**

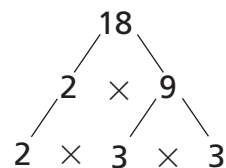
Punto en una figura tridimensional (3D) donde se intersectan tres o más caras.



Un cubo tiene 8 vértices.

### **factorización prima**

Forma de expresar un número como producto de números primos.



La factorización prima de 18 es  $2 \times 3 \times 3$ , ó  $2 \times 3^2$ .